

2021-2026年中国电竞市场竞争格局及投资战略规划报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国电竞市场竞争格局及投资战略规划报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/tmt/678175.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

电子竞技（Electronic Sports）是电子游戏比赛达到“竞技”层面的体育项目。电子竞技运动就是利用电子设备作为运动器械进行的、人与人之间的智力对抗运动。通过运动，可以锻炼和提高参与者的思维能力、反应能力、心眼四肢协调能力和意志力，培养团队精神。电子竞技也是一种职业，和棋艺等非电子游戏比赛类似，2003年11月18日，国家体育总局正式批准，将电子竞技列为第99个正式体育竞赛项。2008年，国家体育总局将电子竞技改批为第78号正式体育竞赛项。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 电子竞技的基本概述

1.1 电子竞技的概念阐释

1.1.1 电子竞技的定义

1.1.2 电子竞技的特征

1.2 电子竞技与电子游戏的区别

1.2.1 出发点和目的不同

1.2.2 电子竞技的规则是体育规则

1.2.3 电子竞技的经济学原理

1.3 电子竞技的产业链

1.3.1 游戏运营

1.3.2 赛事运营

1.3.3 游戏媒体

第二章 2016-2020年全球电竞产业发展分析

2.1 全球电竞产业发展阶段及特征

2.1.1 萌芽阶段

2.1.2 迅速成长阶段

2.1.3 成熟阶段

2.2 2016-2020年全球电竞市场发展规模

2.2.1 电竞市场规模

2.2.2 电竞人口规模

2.2.3 电竞奖金规模

2.3 2016-2020年全球电竞产业发展特征

2.3.1电竞行业地位重要

2.3.2电子竞技渐成文化

2.3.3消费结构多样化

2.3.4产业链专业成熟

2.3.5商业模式突破

2.4 2016-2020年全球电竞赛事发展状况

2.4.1电竞赛事关注度

2.4.2赛事项目迭代

2.4.3赛事类型重心转变

2.5国外电竞市场典型案例分析

2.5.1游戏开发商分析

2.5.2电竞赛事资金筹集方法

2.5.3最强势的电子竞技协会

2.5.4创新电竞衍生产品

第三章 2016-2020年中国电竞行业的发展环境分析

3.1经济环境

3.1.1国际经济发展形势

3.1.2中国经济运行现状

3.1.3经济发展趋势分析

3.2社会环境

3.2.1国民收入不断提升

3.2.2电竞越来越大众化

3.2.3电竞社会偏见改观

3.3政策环境

3.3.1电竞行业政策变迁

3.3.2地方政府鼓励扶持

3.3.3政策有望持续宽松

3.4技术环境

3.4.1 PC硬件不断发展

3.4.2网络的普及和提速

3.4.3视频直播技术成熟

第四章 2016-2020年中国电竞产业总体状况分析

4.1 2016-2020年中国电竞行业发展综述

4.1.1行业发展阶段

4.1.2行业高速发展

4.1.3 市场需求分析

4.1.4 行业管理模式

4.1.5 行业辐射效应

4.2 2016-2020年中国电竞市场规模分析

4.2.1 电竞爱好者规模

4.2.2 电竞市场规模

4.2.3 电竞用户规模

4.2.4 电竞奖金规模

4.3 2016-2020年中国电竞产业发展特征

4.3.1 MOBA成为主流

4.3.2 产业链不断细化

4.3.3 产业迎来新局面

4.3.4 产业盛宴开启

4.4 中国电竞用户行为特征分析

4.4.1 性别分布情况

4.4.2 年龄分布情况

4.4.3 用户收入情况

4.5 中国电竞产业SWOT分析

4.5.1 优势 (Strengths)

4.5.2 劣势 (Weakness)

4.5.3 机会 (Opportunities)

4.5.4 威胁 (Treats)

4.6 中国电竞行业存在的问题分析

4.6.1 产业发展瓶颈

4.6.2 行业发展单一

4.6.3 行业营销问题

4.7 中国电竞行业的发展策略建议

4.7.1 产业发展策略

4.7.2 行业管理策略

4.7.3 行业营销策略

4.7.4 行业政策建议

第五章 2016-2020年电竞行业的商业模式分析

5.1 商业模式基础理论

5.1.1 商业创意

5.1.2 商业模式

5.1.3成功的商业模式

5.2国外成功的电子竞技商业模式

5.2.1欧美模式

5.2.2韩国模式

5.3国外电子竞技产业商业模式比较

5.3.1客户价值主张

5.3.2资源和生产过程

5.3.3盈利模式

5.4中国电子竞技产业盈利模式分析

5.4.1游戏销售

5.4.2联合运营

5.4.3商业广告

5.4.4赛事承办和市场活动

5.5我国电子竞技商业模式价值评价

5.5.1电竞手游开发

5.5.2直播平台

5.5.3游戏内容制作方

5.5.4电竞垂直社交模式

5.6我国电子竞技商业模式的思考

5.6.1现存的问题

5.6.2发展的建议

第六章 电竞赛事运营市场发展分析

6.1电竞赛事运营市场发展分析

6.1.1电竞赛事效应分析

6.1.2电竞赛事发展迅猛

6.1.3赛事运营的产业链

6.1.4赛事关注度迅速提高

6.1.5国内关注最高的赛事

6.2电竞赛事运营盈利模式分析

6.2.1虚拟门票

6.2.2主播、选手经纪

6.2.3游戏发行

6.2.4广告与版权

6.3 WCA（世界电子竞技大赛）模式分析

6.3.1政府深入参与

6.3.2轻度竞技化游戏加盟

6.3.3多角度营销切入玩家群体

6.4 WCA（世界电子竞技大赛）发展状况分析

6.4.1观看情况

6.4.2媒体关注情况

6.4.3本土化崛起之路

6.4.4引领全民电竞狂欢

第七章 2016-2020年电竞直播市场发展分析

7.1电竞直播市场发展分析

7.1.1电竞直播行业火热

7.1.2电竞直播产业现状

7.1.3电竞直播产业生态

7.1.4直播平台运营特点

7.1.5直播平台成本分析

7.1.6未来盈利模式分析

7.2电竞直播平台竞争状况分析

7.2.1直播平台竞争激烈

7.2.2直播平台竞争格局

7.3电竞直播平台模式案例分析

7.3.1海外运营状况

7.3.2中国运营状况

7.3.3中外模式对比

第八章 2016-2020年电竞行业产业链其他环节发展分析

8.1电竞游戏运营

8.1.1电竞游戏以端游为主

8.1.2电竞游戏生命周期

8.1.3电竞游戏厂商分析

8.1.4电竞游戏趋势分析

8.2其他环节分析

8.2.1电竞俱乐部及联盟

8.2.2职业选手和主播

8.2.3赛事执行方

8.2.4电视游戏频道

第九章 中国电竞行业潜力企业竞争力分析

9.1金亚科技

9.1.1企业发展概况

9.1.2企业经营效益

9.1.3企业财务状况

9.1.4电竞业务分析

9.2顺网科技

9.2.1企业发展概况

9.2.2企业经营效益

9.2.3企业财务状况

9.2.4电竞业务分析

9.3浙报传媒

9.3.1企业发展概况

9.3.2企业经营效益

9.3.3企业财务状况

9.3.4电竞业务分析

9.4天神娱乐

9.4.1企业发展概况

9.4.2企业经营效益

9.4.3企业财务状况

9.4.4电竞业务分析

9.5百视通

9.5.1企业发展概况

9.5.2企业经营效益

9.5.3企业财务状况

9.5.4电竞业务分析

9.6雏鹰农牧

9.6.1企业发展概况

9.6.2企业经营效益

9.6.3企业财务状况

9.6.4电竞业务分析

第十章 2016-2020年中国电竞产业投资现状分析

10.1中国电竞市场投资形势

10.1.1电竞成为投资热土

10.1.2大量资金入局

10.1.3直播平台投资热

10.1.4上市公司吸引资本

10.1.5电竞生态平衡危机

10.2中国电竞市场投资动态

10.2.1一级市场类

10.2.2 PE/VC类

10.2.3直接投资类

10.3地方政府投资打造电竞产业

10.3.1银川

10.3.2昆山

10.3.3义乌

10.3.4南京

10.3.5鞍山

10.3.6贵州

第十一章 中国电竞产业市场投资潜力分析

11.1中国电竞市场未来增长潜力

11.1.1开发空间

11.1.2转播版权

11.1.3广告赞助

11.1.4用户付费

11.1.5赛事彩票

11.2中国电竞市场消费增长潜力

11.2.1爱好者边际消费倾向

11.2.2消费项目有望扩大

11.2.3消费具有大幅拓展空间

11.3中国电竞行业盈利增长潜力

11.3.1电竞观看流量将拓增

11.3.2行业盈利性将大幅改善

11.3.3行业外延有望拓展

第十二章 中国电竞市场投资趋向分析及风险预警

12.1未来投资趋向

12.1.1电竞俱乐部

12.1.2电竞游戏运营

12.1.3电竞直播平台

12.2主要投资风险

12.2.1政策风险

12.2.2收视风险

12.2.3盈利风险

第十三章 电竞产业市场前景趋势预测

13.1国内外电竞产业前景展望(AK HT)

13.1.1电竞产业发展机遇

13.1.2全球电竞市场前景

13.1.3中国电竞产业前景

13.2中国电竞市场发展趋势分析

13.2.1电竞专业化与市场化

13.2.2电竞娱乐化

13.2.3电竞移动化

13.2.4电竞全民化

13.2.5电竞虚拟化

13.3 2021-2026年中国电竞产业市场规模预测

13.3.1未来影响因素分析

13.3.2电竞市场规模预测

13.3.3电竞用户规模预测

图表目录：

图表电子竞技定义及主要类型

图表电子竞技产业组成

图表当前海外奖金池规模前十的电竞赛

图表2016-2020年全球电竞赛奖金池与观看流量比较

图表2016-2020年电子竞技项目奖金占比

图表主流电子竞技项目介绍

图表通过内购道具提升等级

图表2016-2020年Dota 2国际邀请赛总奖金

图表国内电竞直播用户数量及市场规模

图表2016-2020年中国电子竞技行业整体市场规模

图表2016-2020年中国电竞行业各模块收入规模

图表2016-2020年中国电子竞技用户规模

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/tmt/678175.html>